

Oddy Guide

Während Eurer Veranstaltung sollte es mindestens eine feste Ansprechperson geben, die sich vorher mit der Funktionsweise der Geräte und dieser Anleitung beschäftigt hat.

Der erste Start

1. Das D-Link anschalten, bzw. ein gemeinsames Netzwerk (WLAN) für die Geräte zur Verfügung stellen

2. Oculus Brille anschalten

Nachprüfen, ob sich die VR-Brille mit dem richtigen Netzwerk verbunden hat:

1. In der Menüleiste unten links (Uhrzeit, Akku, WLAN Icons) auf Schnelleinstellungen klicken
2. Links auf das WLAN-Feld klicken
3. Richtiges Netzwerk:

Bei Nutzung des D-Link: **dlink_DWR-933_5060**, dazu sollte "Verbunden, kein Internet" stehen. Falls nicht, einmal auf den Netzwerk Namen klicken und sich verbinden.

Bei Nutzung eines WLAN-Netzwerks: WLAN-Netzwerk auswählen, Passwort eingeben, verbinden.

3. Smartphones anschalten

Nachprüfen, ob sich das Smartphone mit dem richtigen Netzwerk verbunden hat:

1. Einstellungen > WLAN > **dlink_DWR-933_5060**, "Verbunden (kein Internetzugang)" ist richtig, bzw. das eigene WLAN einrichten.

Es ist sinnvoll Oddy erst auf der VR-Brille zu starten, da diese den Server für alle Geräte bildet. Es braucht alle fünf Geräte/Spieler*innen um das gewählte Level zu starten. Ein Spielen mit weniger als fünf Personen ist nicht möglich.

4. Oddy auf allen Geräten starten

VR-Brille:

1. Schritt:



2. Schritt:



3. Schritt: „Unbekannte Quelle“ auswählen



4. Schritt: „Oddy“ auswählen – Spiel startet auf der VR-Brille



Smartphone:

Icon von „Oddy“ wählen – Spiel startet.

Mögliche Probleme und Lösungen

Generell: Oddy auf VR Brille neustarten

1. Mit dem Knopf unten rechts auf dem rechten Controller (zeigt ein Oculus Symbol) kann man die Menüleiste aus- und einschalten.
2. Ist man im Oddy Spiel, ploppt ein Menü auf, dort auf "schließen" klicken
3. In der Menüleiste unten rechts auf das Kachel-Icon klicken, oben rechts ggfs. auf unbekannte Quellen wechseln, den Namen Oddy anklicken

Generell: Oddy auf Smartphone neustarten

1. Smartphone hochkant halten, von unten nach oben wischen, sodass die Menüicons erscheinen
2. Auf das quadratische Icon rechts klicken
3. Die App Oddy je nach Perspektive nach rechts oder oben wischen
4. Die Oddy App auf dem Smartphone öffnen

Problem 1: Oddy auf der VR-Brille ist abgestürzt, und alle Smartphones kehren plötzlich zurück in den Screen, wo sie ihren Namen eingeben sollen.

Alle Smartphones müssen die Oddy App schließen und wieder neustarten.

Problem 2: Ein Smartphone connected sich mit dem VR-Spieler, befindet sich dann aber in der Lobby auf den Kopf von einer anderen Zwiebel.

Das passiert, wenn ein Smartphone schon mit dem VR-Spieler in der Lobby connected war, er aber Oddy neu startet und sich erneut mit dem VR-Spieler verbindet. Im Level selbst sollte es dadurch aber keine Einschränkungen geben. Falls die Steuerung aber doch nicht funktioniert oder er "fremdgesteuert" wird, sollten alle Oddy schließen und neu starten.

Problem 3: Die Smartphones erkennen den Server nicht, obwohl der VR-Spieler Oddy gestartet hat.

Prüfen, ob das D-Link eingeschaltet ist.

Ca. 30 Sekunden warten, nachdem der VR-Spieler in die Lobby gekommen ist. Falls dann

nach wie vor kein Server erkannt wird, auf allen Geräten die Netzwerkverbindung prüfen.
(Richtige Netzwerkverbindung: **dlink_DWR-933_5060**)

Problem 4: Eine oder beide Hände von Oddy reagieren nicht mehr auf die Controller, bewegen sich nicht mehr.

Prüfen, ob die Batterien in dem entsprechenden Controller leer sind.

Problem 4: Oddy ist in der VR-Brille "eingefroren", reagiert nicht mehr auf Kopfbewegungen, Bild hat schwarze Linien o.ä.

Das kann passieren, wenn Oddy geöffnet und die VR-Brille dann zu lange im Standby-Modus war. Oddy schließen und neustarten.

Problem 5: Auf der VR-Brille ist während des Oddy Spiels ungewollt das Menü von Oculus zu sehen.

Einmal kurz den Knopf (mit Oculus Icon) auf dem rechten Controller unten rechts drücken.

Problem 6: Jemand hat die Oddy App auf dem Smartphone gelöscht.

Unter Dateimanager > APKs > **ODDY_NoVR.apk** auswählen und neu installieren.

Problem 7: Das Smartphone wurde auf volle Lautstärke gestellt, aber man hört trotzdem keinen Sound.

In Oddy überprüfen, wie der Soundregler unter Optionen eingestellt wurde (Die Optionen erreicht man über das Zahnrad-Icon oben rechts auf dem Screen)

In Oddy überprüfen, ob das Sound-Icon oben links auf dem Screen auf stumm steht; ggfs. austesten und draufdrücken